

Die folgende Beschreibung stellt Schritt für Schritt eine Installation und Grundkonfiguration für Ihre spezielle Anwendung für ein **AT/AV**, **DT/DV**, **HT/HV** oder **XT/XV** Rubidium Modul dar:

MTD Timer einblenden

Die Auswahl des Moduls ...

... erfolgt durch den Videostandard in dieser Anwendung:

AT/AV: Analoges Video (FBAS).

DT/DV: SD digitales Video.

HT/HV: HD oder SD digitales Video.

XT/XV: 3G oder HD oder SD digitales Video.

... erfolgt durch das Timecode Format in dieser Anwendung:

AT/DT/HT/XT: LTC Timecode wird benötigt.

AV/DV/HV/XV: Kein LTC Timecode wird benötigt.

MTD Timer Daten generieren

RUB GT oder RUB GL Timecode Generatoren übertragen MTD Timer Daten in den Userbits des Timecodes, wenn „User Mode = MTD Data“ gewählt ist:

The screenshot shows a software window with several tabs: Connection, Functions, Profile, System, Keys, Generate, Reference, and Time Zone. The 'Generate' tab is active. It contains several dropdown menus: Frame Rate (25), Sync (Video), Video System (PAL / SECAM 625i / 25), Sec-Pulse (Rising Edge), and User Mode (MTD Data). The 'User Mode' dropdown is highlighted in blue.

Alpermann+Velte Geräte können diese Daten dekodieren, entweder aus einem **LTC** Timecode oder aus einem **Telegram** der Rubidium internen Schnittstelle TC_link.

Telegram kann von allen Modulen genutzt werden, die sich im selben Gehäuse wie GT/GL befinden oder die via RLC mit diesem Gehäuse verbunden sind. GT/GL müssen ein „Telegram“ senden:

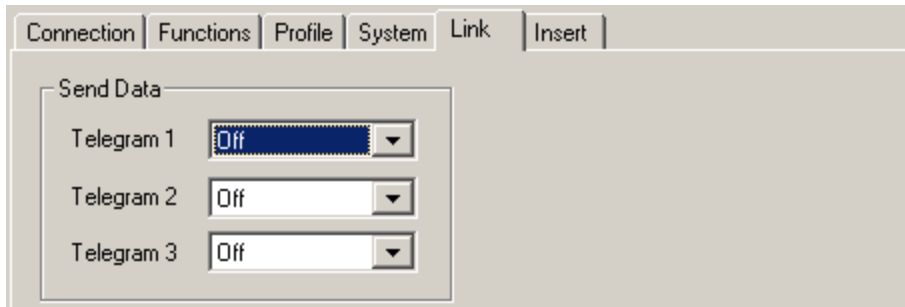
The screenshot shows a software window with tabs: Connection, Functions, Profile, System, Keys, Reference, Time Zone, and Link. The 'Link' tab is active. It contains a 'Send Data' section with three dropdown menus: Telegram 1 (Gen), Telegram 2 (Off), and Telegram 3 (Off). The 'Telegram 1' dropdown is highlighted in blue.

Es ist nicht entscheidend, welches „Telegram“ gewählt wird. Ein „Telegram“ ist ausreichend, es macht keinen Sinn, mehrere Telegramme mit denselben Daten zu wählen.

AV/DV/HV/XV Module: MTD Timer Daten lesen

Diese Module haben keinen LTC Eingang, sie müssen ein „Telegram“ auswerten.

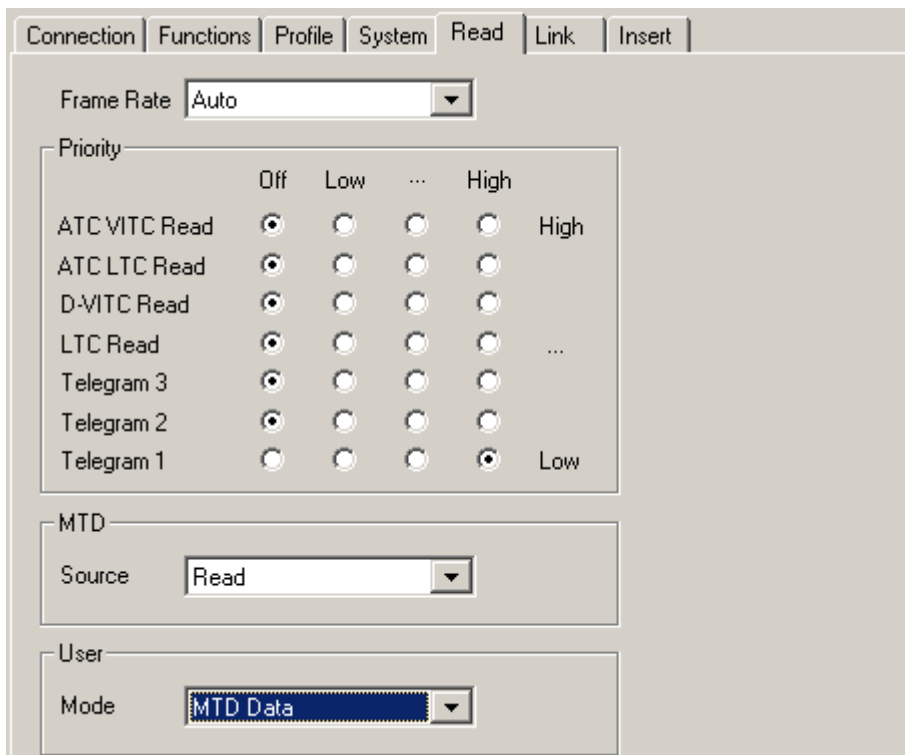
1. Aktivieren Sie die **Link** Funktion, jedoch „Send Data“ sollte für das „Telegram“, welches von GT/GL zum Senden benutzt wird, „Off“ geschaltet werden.



2. Aktivieren Sie die **Read** Funktion und wählen Sie als Priorität „High“ für das „Telegram“, welches von GT/GL zum Senden benutzt wird. Wählen Sie „Off“ für die anderen Timecode Leser.

Wählen Sie „MTD Source = READ“.

Wählen Sie „User Mode = MTD Data“.



AT/DT/HT/XT Module: MTD Timer Daten lesen

Diese Module können entweder ein „Telegram“ lesen oder LTC. Im vorherigen Kapitel ist beschrieben, wie ein „Telegram“ genutzt wird. Für die Nutzung des LTC Eingangs führen Sie die folgenden Schritte durch:

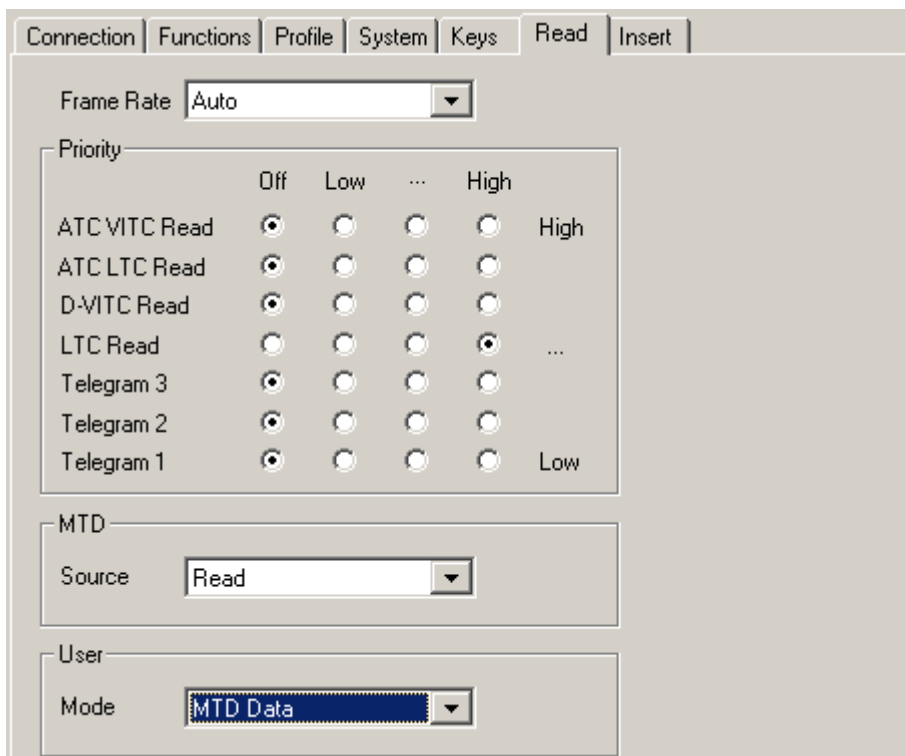
1. LTC Leser einschalten: Aktivieren Sie das „Use“ Kontrollkästchen bei „LTC Read“ und das „Edit“ Kontrollkästchen bei „Read“:



2. Öffnen Sie die „Read“ Funktion und wählen Sie als Priorität „High“ für „LTC Read“. Wählen Sie „Off“ für die anderen Timecode Leser.

Wählen Sie „MTD Source = READ“.

Wählen Sie „User Mode = MTD Data“.



AT/AV oder DT/DV oder HT/HV oder XT/XV Module: MTD Timer einblenden

Ein oder mehrere MTD Timer können sichtbar auf einem Videomonitor eingeblendet werden.

Aktivieren Sie die **Insert** Funktion mit einem Konfigurationsprogramm.

Wählen Sie „Source = Read“.

Wählen Sie „Format = MTD Time A“ oder irgendeinen anderen MTD Timer.

Die weiteren Parameter können nach Belieben gewählt werden.

The screenshot shows the 'Insert' configuration window. At the top, there are tabs: Connection, Functions, Profile, System, Keys, Read, and Insert. The 'Insert' tab is selected. Below the tabs, there is a 'Window' dropdown menu set to '1' and a checked 'Visible' checkbox. The 'Values' section includes: Pre Text (empty), Source (Read), Format (MTD Time A), Delimiter (: (Colon)), Identifier (Off), and Post Text (empty). The 'Position' section includes: Horizontal (213) and Vertical (50) spinners, and a set of movement buttons (up, down, left, right). The 'Character' section includes: Font (24) and Color (yellow) with a 'Change...' button. The 'Mask' section includes: Mode (Solid), Border (unchecked), and Color (blue) with a 'Change...' button.